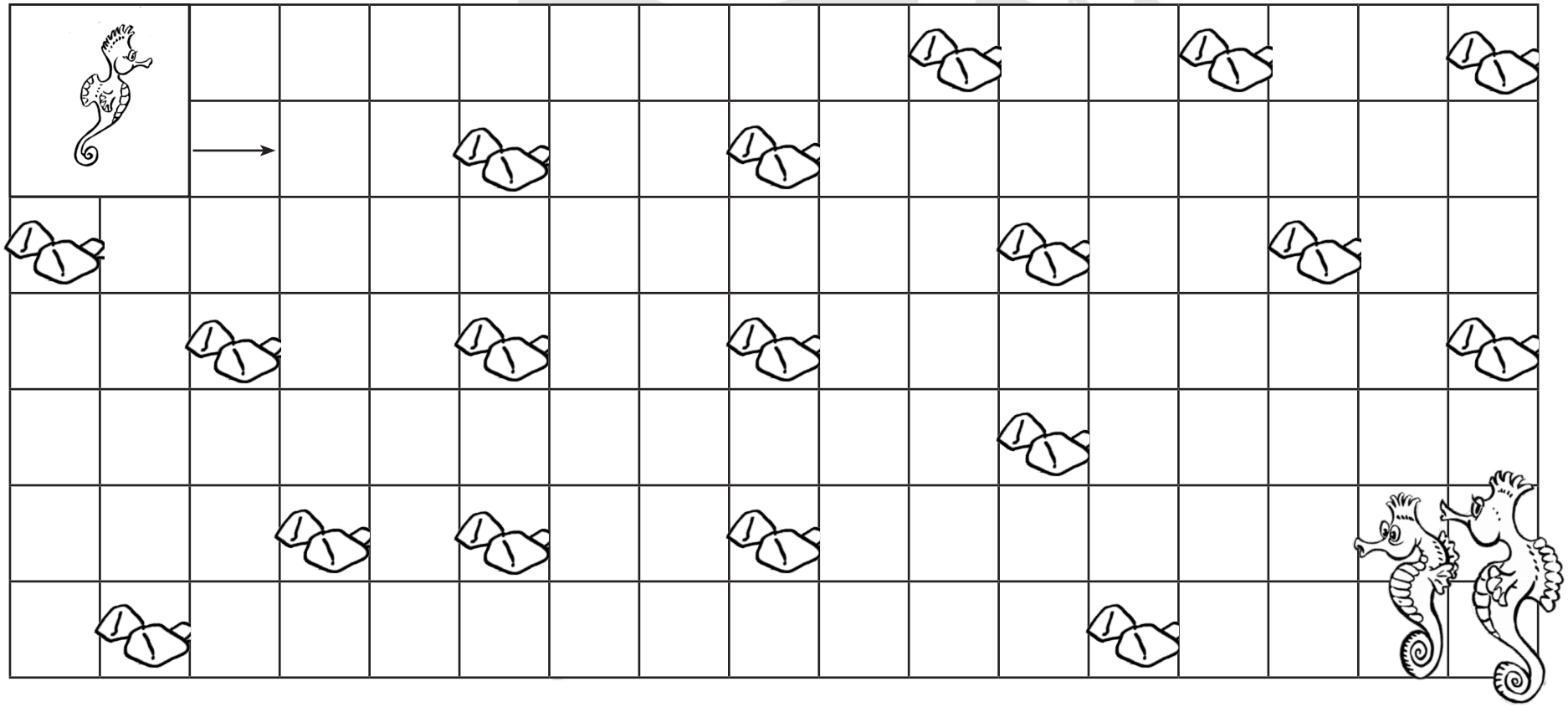
Suis le chemin pour que Petit Hippo rejoigne sa famille en évitant les rochers

Voici le code de mon chemin. Trace-le. J'ai tracé la première flèche.

3 →	1 ↓	3 →	4 ↓	3 →	1 ↑	5 →



Décoder un déplacement

cycle 2

GEOM